

Frontend-/UI-Entwickler (w/m/d) – Industrielogistik

Pos.-Nr. 632



Dein Verantwortungsbereich:

- Analyse, Neugestaltung, Support und kontinuierliche Weiterentwicklung der grafischen Benutzeroberflächen unserer Softwarelösungen, die Anwendung in vielen Bereichen der Industrielogistik finden
- Gestaltung innovativer UI-Konzepte und deren visuelle Umsetzung in eng vernetzter Zusammenarbeit mit UX- und Backend-Experten
- Konzeptionierung von Buildjobs und Deploymentstrategien in Zusammenarbeit mit dem Infrastruktur-Team
- Validierung, Erweiterung und Gestaltung des UI-Technologie-Stacks
- Entwicklung einer langfristigen Strategie für alle UI-Projekte im Mobile- und Desktop-Bereich

Für diese Position bringst du mit:

- Abgeschlossenes Studium z.B. in der Fachrichtung Informatik, vergleichbaren Studiengängen oder eine vergleichbare abgeschlossene Berufsausbildung
- Sehr gute Kenntnisse im Bereich der Webtechnologien JavaScript/TypeScript, HTML, CSS
- Erfahrung mit Frontend-Frameworks wie Angular, AngularJS, React, VueJS oder vglb.
- Kenntnisse von CSS-Design-Frameworks wie LESS oder SASS und Erfahrungen mit Security Best Practices sind vorteilhaft
- Grundlegende Kenntnisse in der Backend-Entwicklung (Java, Rest, Websockets o. ä.) sind von Vorteil

Was wir bieten:

- Flexible Gestaltung von Arbeitszeit und -ort
- Selbstständiges, eigenverantwortliches Arbeiten
- Kurze Abstimmungs- und Entscheidungswege in einer flachen Hierarchie
- Eine informelle, familienfreundliche Kultur
- Persönlich gestaltete, langfristige Entwicklungsperspektiven
- Weiterbildungsmöglichkeiten und interne Akademie
- Umfangreiches Sport- und Gesundheitsangebot
- Freie Getränke (Kaffee, Tee, Wasser) und frisches Obst, bezuschusste Kantine und Massagen, Firmenevents, Bikeleasing und Betriebs-Kita

Haben wir dein Interesse geweckt?

Bitte sende uns deine Bewerbung unter Angabe der Positionsnummer und frühestmöglichem Eintrittsdatum über unsere Website zu.

Ansprechpartner:

Denise Lauter
denise.lauter@inform-software.com
Tel. +49 (0) 151 18895290